

# Regler för SM 2017

Ändringar sedan förra året i rött.

Version 2: 2017-02-02 i blått

SM körs enligt Sveslots allmänna tävlingsreglemente samt med följande tillägg:

I SM körs 12 deltävlingar på 6 tävlingsdagar i klasserna **Production 24, F-1 1/32, ES 1/32 och ES 1/24**. **PR-24** körs vid varje Tävlingsdag övriga klasser allterneras. (meddelas på inbjudan)

Race 1 ska vara en körtid på 5 min/heat och Race 2 körs minst 3 min/heat. (ev 2 min vid PR-24 race på vingbana)

9 av de 12 deltävlingarna räknas i **sluttabellen**.

## **Race 1:PR 24**

**Besiktning:** Besiktningen skall vara öppen minst 45 minuter. Besiktning ska ske på alla punkter som reglementet föreskriver och **sköts av arrangören**. En på förarmötet utsedd Sveslot-representant kan kontrollera besiktningen. Bilarna besiktigas på nedsänkt platta. Chassi och kaross ska märkas på lämpligt sätt eftersom dessa inte får bytas under tävlingens gång.

## **Race på ScalaBana**

**Kval:** 1 min **varvtidskval (snabbaste varv)**. 1:an får 3p, 2:an 2p och 3:an 1p.

**Final:** Finalerna körs med 5 minuters stint.

**Poäng för Race 1:** 30, 27, 25, 23, 21, 20, 19, 18, 17, 16, 15, 14, 13, 12, 11, 10, 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2, samt 1 till alla övriga deltagare

**Efter avslutat race ska det vara 45 min mekpaus med ström på banan innan race 2.**

## **Race 2: (F-1, ES32, ES24, PR24) Klass val meddelas på inbjudan.**

**Besiktning: Besiktningen skall som minst vara öppen under de sista 30 minuterna av mekpausen.** Besiktning ska ske på alla punkter som reglementet föreskriver och **sköts av arrangören**.

En på förarmötet utsedd Sveslot-representant kan kontrollera besiktningen. Bilarna besiktigas på nedsänkt platta. Chassi och kaross ska märkas på lämpligt sätt eftersom dessa inte får bytas under tävlingens gång.

**Kval 2:** 1 min **varvtidskval**. 1:an får 3p, 2:an 2p och 3:an 1p.

## **PR24 Race på icke Scala Bana "VingBana"**

**Kval 2:** 1 min **kval (flest antal varv)**. 1:an får 3p, 2:an 2p och 3:an 1p

**Final:** Finalerna körs enligt tid som anges i samband med att startlistan publiceras.

**Poäng för Race 2:** 30, 27, 25, 23, 21, 20, 19, 18, 17, 16, 15, 14, 13, 12, 11, 10, 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2, samt 1 till alla övriga deltagare

## **Den sammanlagda körtiden skall vara minst 48 min.**

Ändring av körtider kan ske under ett förarsammanträde om minst 2/3 av förarna så önskar.

Tävlingen inleds med förarsammanträde senast 15 minuter innan besiktningen av bilarna i första racet öppnar. Detta ska stå med i tidsschemat i tävlingsinbjudan.

Första start ska ske senast kl. 10.00.

Juniorerna kör tillsammans med seniorerna, men deras poäng räknas separat. Junior är man till och med det år då man fyller 17 år, alla övriga är seniorer.

Warmup-tiden inför varje heat ska vara 1 minut.

Vid Sveslots årsmöte delas pokaler ut till de tre totalt bästa seniorerna och till de tre totalt bästa juniorerna.

**Dessa blir Svensk mästare resp. Svensk juniormästare.**

Sveslot rekommenderar att alla juniorer får priser (t.ex. karosser eller andra slotracingprylar). Om concourse-pris kommer att delas ut, ska detta stå med i inbjudan.

Sista anmälningssdag i **SM** ska vara lördagen en vecka innan tävlingen, och startlistan ska på söndagen (6 dagar före tävlingen) publiceras på Sveslots hemsida.

Tävlingsledningen kan ställa in en tävling om antalet anmälda är färre än det antal startande som behövs för tävlingens genomförande. Minsta antal deltagare ska meddelas i inbjudan.

**Startavgiften ska vara 50 per race, vid efteranmälan dubbel startavgift. Efteranmälda lottas ihop med övriga startande. Priser utgår i båda racen.**

Vinnare av **SM** är den som samlar flest poäng under säsongen .

Vid lika totalpoäng vinner den med flest 1:a platser sedan 2:a platser o.s.v.

Poäng delas ut till svenska förare som är anslutna till Sveslot klubb samt alla utländska förare.

Ingen reparation eller förändring av bilen som innefattar bruk av verktyg eller utrustning är tillåtet under spårbyten. Det är ej heller tillåtet att byta delar.

T.ex: Det är tillåtet att trycka in en nål, men inte att byta den. Det är tillåtet att "buckla ut" en kaross, men inte att förstärka eller laga den med tejp. Det är inte tillåtet att olja lager eller applicera kemikalier på däcken.

Den som bryter mot denna regel får 10 varvs avdrag.

### **Production 1/24:**

Se Sveslots reglemente med följande undantag:

Juniorer får även köra med 16D/S16D-motorer med följande specifikationer:

Endast keramiska fullhöjds singelmagneter. Magneter får limmas, men ej shimsas. Uttag för bakaxeln får göras i magnet och kanna. Kullager är tillåtna. Motorn får renoveras med standarddelar.

Ankaret ska ha en minimum diameter av 13,03 mm och minimum stacklängd av 12,4 mm. Lindningen ska vara minst 60 varv med AWG-tråd 28, 29 eller 30.

Depån är sluten under tävlingen. Ingen förare får ut bilen mellan kval och heat.

Undantag görs endast för junior som kört sönder bilen, så att den måste repareras för att kunna starta i finalheatet. Det är tillåtet att reperera sin bil under uppvärmningen. Om någon förare har mekat med bilen under uppvärmningen, ska bilen efterbesiktigas på startlinjen.

Förare som uppträder osportsligt kan diskvalificeras.

### **Tekniskt reglemente:**

**Tekniskt reglemente: ISRA Production 1/24 (Vid SM tävling på Scalabana) (ISRA rulebook 2016 tills 2017 finns klar. (untantag att Karossen ska vara RedFox Alfa 2017 "båda bakvinge bredderna är Godkända).**

**Tekniskt reglemente: Sveslot Production 1:24 2017 (Vid SM tävling på Vingbana)**

**Tekniskt reglemente: ISRA Formula 1 1/32**

**Tekniskt reglemente: ISRA Eurosport 1/32**  
**Tekniskt reglemente: ISRA Eurosport 1/24**

**ISRA karosser vid tävlingar på Scalabanor och**

Vid SM delt. på "vingbana" är alla Production karosser i Sveslot tekniska reglementet 2017 GODKÄNDA.

**2017-02-04**

**Inte längre några undantag vid SM-tävlingar på Scalabanor  
utan det är Red Fox Alfa PR-24 och Kolhoza F-1 "2017" som är godkända.**