

Svenska Slottracingmästerskapet Box 12

Svenska Slottracingmästerskapet Box 12 körs i 2 deltävlingar fördelat på 1 tävlingsdag.

Arrangerande klubb kan i samband med denna tävling arrangera ett warm-up-race alternativt ett race i någon annan ving-klass. Detta får dock inte inverka på kör-upplägget för Box12-mästerskapet.

Tävlingsupplägg:

Deltävlingarna arrangeras som en stege med kvartsfinaler, semifinaler och final. Gärna med möjlighet att varje förare får tillfälle att köra två gånger eller med finaler direkt.

Arrangerande klubb delger i inbjudan hur tävlingsupplägget är tänkt. Avsteg kan göras om det är nödvändigt på grund av t.ex. deltagarantal. I det sistnämnda fallet tas det upp på förarmötet.

Körtider:

1min varvtidskval.

Kvartsfinaler och semifinaler kan köras med 2 eller 3 minuters segment. Finaler körs med 3 minuters segment.

Tekniskt reglemente:

SVESLOT och Sveslots allmänna tävlingsreglemente, med följande ändringar & tillägg:

- Tävlingarna körs med spray-glue.
- Race-spänning: Max 13,5 volt.
- Aluminium endbell är tillåtet.
- Två motorer är tillåtna i varje steg i tävlingen. Extramotorn besiktas tillsammans med tävlingsbilen. Båda motorerna märks och plomberas genom markeringar med nagellack eller liknande. Extramotorn delas ut innan tävlingen startar och behålls av föraren under hela tävlingen.
- Under Warmup-tiden är det fri mekning ,även däck får bytas.
- Däcken får rullas i dücksoppa.
- Spårbyten: minimum 2 min och max spårbytestid samma som körtid för segment. Arrangerande klubb bestämmer detta.
- Spårbytes-kort ska användas.
- Fri mekning & tvätt av braid i spårbyte. Dock ej under tid av eventuell reparation av bana eller dylikt.
- Kurvvakter enl. schema, beroende på antalet startande. Meddelas vid förarmötet.
- Handlindade ankare är tillåtna,

Tävlingens genomförande

Tävlingen inleds med förarsammanträde senast 15 minuter innan besiktningen av bilarna i första racet öppnar. Mallen för förarsammanträde som finns på Sveslots hemsida under "tävlingar" ska användas.

Första start ska ske senast kl. 10.00.

Warm-up-tiden inför varje heat ska vara 1 minut.

Depån är sluten under tävlingen. Ingen förare får ut bilen mellan kval och heat. Undantag görs endast för junior som kört sönder bilen så att den måste repareras för att kunna starta i finalheatet. När tävlingen körs med kvartsfinal, semifinal och final lämnas bilarna ut samtidigt till förarna för 15 min mekning med ström på banan. När tiden gått ut ska bilen vara inlämnad till besiktning. Besiktning sker inför varje steg i tävlingen.

Efter race1 ska det vara 45 min mekpaus med ström på banan innan race 2.

Besiktning:

Besiktning ska vara öppen i minst 45 min. och ske på alla punkter som reglementet föreskriver. Besiktning sköts av arrangören.

En på förarmötet utsedd Sveslot-representant kan kontrollera besiktningen.

Bilarna besiktigas på en icke nedsänkt platta. Chassi och kaross ska märkas på lämpligt sätt eftersom dessa inte får bytas under tävlingens gång.

Inför race 2 ska besiktningen som minst vara öppen under de sista 30 minuterna av mekpausen.

Priser, poäng m.m.

Sveslot rekommenderar att alla juniorer får priser.

Om concourse-pris kommer att delas ut, ska detta stå med i inbjudan.

Sista anmälningsdag ska vara lördagen en vecka innan tävlingen.

Tävlingsledningen kan ställa in tävlingen om antalet anmälda är färre än det antal startande som behövs för tävlingens genomförande.

Startavgiften ska vara 100 kr/50 kr för juniorer samt heltidsstuderande. Vid efteranmälan tas dubbel startavgift ut.

Efteranmälda lottas ihop med övriga startande.

Juniorerna kör tillsammans med seniorerna, men deras poäng räknas i separat tabell efter placering totalt. Junior är man till och med det år då man fyller 17 år. Alla övriga är seniorer.

Deltar färre än tre juniorer, stryks juniorklassen och de tävlar istället i seniorklassen.

Poäng utdelas till svenska förare som är medlemmar i en Sveslot-ansluten klubb samt alla utländska förare.

Den som har samlat flest poäng blir:

SVENSK SLOTRACINGMÄSTARE / SVENSK JUNIORSLOTRACINGMÄSTARE i Box 12

Poängräkning enligt nedanstående tabell:

Placering - Poäng

1 = 30

2 = 27

3 = 25

4 = 23

5 = 21

6 = 20

7 = 19

8 = 18

9 = 17

10 = 16

11 = 15

12 = 14

13 = 13

14 = 12

15 = 11

16 = 10

17 = 9

18 = 8

19 = 7

20 = 6

21 = 5

22 = 4

23 = 3

24 = 2

25 och Neråt = 1

Kvalsegrare får 3 p., Kval 2:a får 2 p., Kval 3:a får 1 p.

Vid lika antal poäng räknas bäst kvaltid först, sedan flest segrar, flest andra platser o.s.v. Gäller de tre första placeringarna. Övriga delar placering vid lika antal poäng.