

Svenska Slotracingmästerskapet

Svenska Slotracingmästerskapet Skala körs i 12 deltävlingar fördelat på 6 tävlingsdagar.

Skalabana:

Klasser: Production 24 och en av följande: Formel 1/32, Eurosport 1/32, Eurosport 1/24 (se inbjudan).

Production 24: 1 min. varvtidskval och finaler med 5 min. segment.

Formel och Eurosport: 1 min. varvtidskval och finaler med minst 3 min. segment.

Vingbana:

Klass: Production 24

Race 1: 1 min. varvkval och finaler med 5 min. segment.

Race 2: 1 min. varvtidskval och finaler med 2 alt. 3 min. segment. Körtid anges på inbjudan.

Tekniskt reglemente:

SVESLOT och Sveslots allmänna tävlingsreglemente.

Tävlingens genomförande

Träningen dagen före tävling ska öppna så tidigt som arrangerande klubb har möjlighet till.

All träning ska vara öppen för alla deltagare.

Kl.17.00-20.00 är avsedd för Production

Kl.20.00-22.00 är avsedd för ES32 ,ES24 eller F1/32

Kl.22.00-22.30 är avsedd för Production

Övrig träningstid enligt överenskommelse.

Tidsschema tävlingsdagen:

Träning Production: 7:45-9.45

Förarsammanträde: 8:45

Besiktning: 9.00-9.50

Första start: 10.00

Mallen för förarsammanträde som finns på Sveslots hemsida under ”tävlingar” ska användas.

Inställningar i Lap Master ska vara enligt nedanstående:

Advanced setup

Räknare optioner

☐ Meddela vinnare	☒ Automatiskt Track call vid två bilar på
☐ Använd förarens namn	☐ Meddela banrekord
☐ Visa mediantid	☐ Rekord under träning
☒ Beräkna resultat	☐ Separate Qual records
☒ Show on main screen	☒ 10 sek varning, Race
☐ Auto publish	☒ 10 sec varning, Paus
☐ in race	☐ Automatisk utskrift
☐ Big rotation	☐ Auto save
☐ Omvänd körriktning	☒ Låt halv storlek typsnitt
Startalternativ	☒ Aktivera rullande räknare
'Start' with buzzer	☐ Visa hastighet
	Skala 1:1
☐ Stop-and-Go-straff (Shift+Cntrl+Fx)	

'Pling'

☐ Aldrig ☒ Vid snabbt varv ☐ Vid varje varv

Meddela varvtider

☒ Under kvalifikation

Växla alla

☐ 1	☐ 2	☐ 3	☐ 4
☐ 5	☐ 6	☐ 7	☐ 8

OK Avbryt Hjälp 

Används annat varvräknar system eller om äldre version är installerad ska det ställas in så lika som möjligt.

Round Robin inställningar ska vara: UT bana 2 – vit, IN bana 1-röd.

Rekommendation är att Live Timingen används.

Juniörerna kör tillsammans med seniorerna.

Junior är man till och med det år då man fyller 17 år, alla övriga är seniorer.

Warm-up-tiden inför varje heat ska vara 1 minut.

Depån är slutet under tävlingen. Ingen förare får ut bilen mellan kval och heat. Undantag görs endast för junior som kört sönder bilen så att den måste repareras för att kunna starta i finalheatet.

Den sammanlagda körtiden skall vara minst 48 min.

Efter race1 ska det vara 45 min mekpaus med ström på banan innan race 2.

Besiktning:

Besiktning ska vara öppen i minst 45 min. och ske på alla punkter som reglementet föreskriver. Besiktning sköts av arrangören.

En på förarmötet utsedd Sveslot-representant kan kontrollera besiktningen.

Bilarna besiktigas på nedsänkt platta. Chassi och kaross ska märkas på lämpligt sätt eftersom dessa inte får bytas under tävlingens gång.

Inför race 2 ska besiktningen som minst vara öppen under de sista 30 minuterna av mekpausen.

Priser, poäng m.m.

Sveslot rekommenderar att alla juniorer får priser.

Om concourse-pris kommer att delas ut, ska detta stå med i inbjudan.

Sista anmälningssdag ska vara lördagen en vecka innan tävlingen.

Anmälningssystemet på hemsidan ska användas.

Tävlingsledningen kan ställa in en tävling om antalet anmälda är färre än det antal startande som behövs för tävlingens genomförande.

Startavgiften ska vara 100 kr/50 kr för juniorer samt heltidsstuderande. Vid efteranmälan tas dubbel startavgift ut.

Efteranmälda lottas ihop med övriga startande. Priser utgår i båda racen.

Poängräkning enligt nedanstående tabell:

Gemensam poängtabell junior/senior i alla klasser.

Poäng delas ut till svenska förare som är medlem i och kör för en Sveslot ansluten klubb samt alla utländska förare.

De 9 bästa av 12 resultat räknas.

Om en eller flera tävlingar ställs in, räknas så många som körts men som mest 9st.

Den som har samlat flest poäng under året blir:

SVENSK SLOTTRACINGMÄSTARE / SVENSK JUNIORSLOTTRACINGMÄSTARE

Sveslot bekostar pokaler till topp tre senior/junior.

För att pokal ska delas ut måste man deltagit vid minst 3 tillfällen.

Placering Poäng

1 = 30

2 = 27

3 = 25

4 = 23

5 = 21

6 = 20

7 = 19

8 = 18

9 = 17

10 = 16

11 = 15

12 = 14

13 = 13

14 = 12

15 = 11

16 = 10

17 = 9

18 = 8

19 = 7

20 = 6

21 = 5

22 = 4

23 = 3

24 = 2

25 och Neråt = 1

Kvalsegrare får 3 p., Kval 2:a får 2 p., Kval 3:a får 1 p.

Vid lika antal poäng räknas först flest segrar, sedan flest andra platser o.s.v. Gäller de tre första placeringarna. Övriga delar placering vid lika antal poäng.

Heatvinnar cupen :

Segraren i alla heat förutom A-finalen får 1 poäng.

Den som får flest poäng under året vinner en pokal ,som är skänkt av förra årets segrares klubb.

Vid samma antal poäng vinner den som har flest 2:a, 3:e platser o.s.v. (gäller 1:a platsen ,övriga delar placering)

Klubb-SM

Poäng räknas samman för de 5 främsta seniorerna + alla juniorer från samma klubb.

Alla tävlingar räknas.

Den klubb som har flest poäng efter sista tävlingen blir Svensk Klubb-mästare och vinner en vandringspokal.

Klubben som kommer tvåa , vinner ett chassi (ES24 , ES32 eller F1/32) som fritt delas ut till någon behövande medlem. (Sveslot bekostar chassit)

Vid lika antal poäng vinner den klubb som haft flest deltagartillfällen sett över hela året.

(gäller placering 1 & 2, övriga delar placering) Pokalen får behållas efter tre in-teckningar och vinnande klubb skänker då nästkommande pokal.